

D. SOFTWARE: TERCERO "A" VESPERTINO

SMA INDONESIA EMAS 2045

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves
1V 13:30 - 14:00	BASE DE DATOS I	PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS II	PROGRAMACIÓN VISUAL	PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS II
2V 14:00 - 14:30				
3V 14:30 - 15:00	PROGRAMACIÓN VISUAL	DISEÑO DE INTERFAZ	ADMINISTRACIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS	
4V 15:00 - 15:30				
5V 15:30 - 16:00	DISEÑO DE INTERFAZ	BASE DE DATOS I	PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS II	ADMINISTRACIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS
6V 16:00 - 16:30				
7V 16:30 - 17:00				
8V 17:00 - 17:30	METODOLOGÍA DE DESARROLLO DE SOFTWARE			METODOLOGÍA DE DESARROLLO DE SOFTWARE
9V 17:30 - 18:00				

D. SOFTWARE: TERCERO "A" NOCTURNA

SMA INDONESIA EMAS 2045

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
10N 18:00 - 18:30	BASE DE DATOS I	PROGRAMACIÓN VISUAL	DISEÑO DE INTERFAZ	DISEÑO DE INTERFAZ	ADMINISTRACIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS
11N 18:30 - 19:00					
12N 19:00 - 19:30			PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS II		
13N 19:30 - 20:00					
14N 20:00 - 20:30	PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS II	BASE DE DATOS I	METODOLOGÍA DE DESARROLLO DE SOFTWARE	PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS II	
15N 20:30 - 21:00					
16N 21:00 - 21:30		ADMINISTRACIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS			
17N 21:30 - 22:00					

D. SOFTWARE: TERCERO "B" NOCTURNA

SMA INDONESIA EMAS 2045

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
10N 18:00 - 18:30	PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS II	ADMINISTRACIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS	PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS II	BASE DE DATOS I	BASE DE DATOS I	
11N 18:30 - 19:00						
12N 19:00 - 19:30			DISEÑO DE INTERFAZ	PROGRAMACIÓN VISUAL		
13N 19:30 - 20:00						
14N 20:00 - 20:30	DISEÑO DE INTERFAZ	PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS II	METODOLOGÍA DE DESARROLLO DE SOFTWARE			
15N 20:30 - 21:00						
16N 21:00 - 21:30					ADMINISTRACIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS	
17N 21:30 - 22:00						