|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. DATOS INFORMATIVOS | | | | | | | | | | |
| APELLIDOS/NOMBRES: | Nombre1 Nombre2 Apellido1 Apellido2 | | **CÉDULA:** |  | **CARRERA:** | Desarrollo de Software | **SEMESTRE:** |  | **TELEFONO:** |  |
| E-MAIL: |  | **FECHA DE INICIO :** | |  | **FECHA DE CULMINACIÓN :** | |  | **TOTAL DE HORAS:** | |  |
| ENTIDAD RECEPTORA: |  | **DIRECCIÓN:** | |  | | | **TELEFONO:** |  | | |
| Departamento / proyecto |  |
| ACTIVIDAD ECONÓMICA (Marque con una x):   |  |  | | --- | --- | | PRODUCCIÓN |  | | INDUSTRIAL |  | | COMERCIALIZCIÓN |  | | PRESTACIÓN DE SERVICIOS |  | | INSTITUCIONES PÚBLICAS |  | | OTRAS |  | | | | | **HORAS PLR DIARIAS**: (Marque con una x):   |  |  | | --- | --- | | 4 Horas |  | | 5 Horas |  | | 6 Horas |  | | 8 Horas |  | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ASIGNATURAS | | RESULTADO DE APRENDIZAJE | PRINCIPALES ACTIVIDADES A DESARROLLAR EN EL PROYECTO  (Detalle 3 actividades principales) | AREAS DE ROTACIÓN |
| Ofimática |  | Integrar herramientas de ofimática en la planificación y ejecución de proyectos, demostrando capacidad para facilitar la colaboración en equipo y resolver problemas con creatividad e innovación. |  |  |
| Base de Datos |  | Desarrolla y modela bases de datos en sistemas de administración de bases de datos (SGBD) relacionales y no relacionales. |
| Base de Datos avanzada |  | Demuestra capacidad de emplear herramientas y tecnologías de programación específicas para llevar a cabo tareas de desarrollo de software, integrando estas herramientas en el desarrollo y mantenimiento de aplicaciones de bases de datos. |
| Fundamentos de redes y telecomunicaciones |  | Emplea topologías de red de datos (Malla, Espiral, Jerárquica, Estrella) para compartir recursos informáticos entidades públicas o privadas. |
| Programación web |  | Desarrolla sitios web utilizando HTML5, CSS3 y JavaScript, aplicando correctamente las estructuras y estilos para crear interfaces de usuario atractivas y funcionales. |
| Programación web avanzada |  | Construye aplicaciones web estructuradas siguiendo el patrón de diseño Model-View-Controller (MVC), lo que permitirá una separación clara de la lógica de negocio, la interfaz de usuario y la gestión de datos, facilitando el mantenimiento y escalabilidad de las aplicaciones. |
| Programación móvil |  | Implementar y gestionar transacciones de datos en aplicaciones móviles, incluyendo la integración con servicios web, APIs y bases de datos en la nube. |
| Diseño de interfaz |  | Diseña interfaces de usuario intuitivas y accesibles aplicando principios de usabilidad |
| Fundamentos de programación |  | Entiende y aplicar los conceptos esenciales de la programación, como las estructuras de control, los tipos de datos y las funciones. Aprenderá a diseñar soluciones para problemas reales utilizando un lenguaje de programación de alto nivel, desarrollando un pensamiento lógico y estructurado. Además, podrá escribir código claro y eficiente, mejorando su capacidad para analizar problemas y crear algoritmos que los resuelvan de manera efectiva. Maneja herramientas y tecnologías de programación para llevar a cabo tareas específicas en el campo de desarrollo de software. |
| Programación Orientada a Objetos |  | Utiliza definiciones, métodos y herramientas de programación que faciliten la creación de soluciones de software.  Proporciona asistencia técnica integral en el desarrollo de aplicaciones de software, cubriendo todas las etapas del proyecto, desde el análisis inicial hasta la implementación final, incluyendo la planificación y la optimización del rendimiento.  Emplea tecnologías y herramientas de programación avanzadas para ejecutar tareas especializadas en el ámbito del desarrollo de software, garantizando eficiencia y calidad en cada etapa del proceso. |
| Análisis y Diseño de Sistemas |  | Brinda asistencia técnica en el desarrollo de aplicaciones de software, desde el análisis del problema y la planificación del proyecto, hasta la implementación, el mantenimiento, la prueba y la documentación.  Determina los recursos necesarios para el desarrollo de un proyecto software, considerando el hardware, el software y las redes. |
| Metodología de Desarrollo de Sistemas |  | Aplica técnicas de investigación y análisis para identificar y proponer soluciones innovadoras en el desarrollo de software en sectores industriales específicos.  Diseña y modela sistemas de software, utilizando herramientas y tecnologías actuales, para la construcción eficiente de aplicaciones que resuelvan problemas concretos en diferentes contextos.  Desarrolla aplicaciones de software siguiendo un ciclo completo de vida, desde la planificación y análisis hasta la implementación, pruebas y mantenimiento, asegurando la calidad y funcionalidad del producto final. |
| Métricas de Calidad de Software |  | Diseña, ejecuta y documenta pruebas de software para asegurar la calidad.  Reportar de manera efectiva los resultados de las pruebas de calidad, destacando las áreas de mejora.  Evalúa la calidad de un proyecto de software existente, aplicando métricas relevantes.  Diseña, ejecuta y documenta pruebas de software para asegurar la calidad. |

***Nota:*** El ***sistema de evaluación*** se realiza con el FORMATO 5\_EV\_FINAL\_APELLIDO\_NOMBRE, el mismo que permitirá determinar si el estudiante logró los resultados de aprendizaje planificado.

|  |
| --- |
| …………………….………………………… |
| APROBADO POR: Ing. Robinson Campaña Obando  REPRESENTANTE DE PRÁCTICAS PRE PROFESIONALES DE LA CARRERA DE DESARROLLO DE SOFTWARE |
|  |