

# DESARROLLO DE SOFTWARE 3VA-CDS1

Hainner

	Lu	Ma	Mi	Ju	Vi
1 8:00 - 9:00					
2 9:00 - 10:00					
3 10:00 - 11:00					
4 11:00 - 12:00					PROYECTO PROGRAMACIÓN MÓVIL <sub>ND</sub>
LIBRE 12:00 - 13:00					
6 13:00 - 14:00	PROGRAMACIÓN MÓVIL <sub>ND</sub>	PROGRAMACIÓN MÓVIL <sub>ND</sub>	PROGRAMACIÓN WEB <sub>GC</sub>	PROGRAMACIÓN MÓVIL <sub>ND</sub>	PROGRAMACIÓN WEB <sub>GC</sub>
7 14:00 - 15:00					
8 15:00 - 16:00	DISEÑO DE INTERFAZ <sub>MN</sub>	FUNDAMENTOS DE REDES Y TELECOMUNICACIONES <sub>MV</sub>	FUNDAMENTOS DE REDES Y TELECOMUNICACIONES <sub>MV</sub>	PROGRAMACIÓN WEB <sub>GC</sub>	DISEÑO DE INTERFAZ <sub>MN</sub>
9 16:00 - 17:00					EXPRESIÓN ORAL Y ESCRITA <sub>JT</sub>
LIBRE 17:00 - 18:00					
11 18:00 - 19:00	PROYECTO PROGRAMACIÓN WEB <sub>GC</sub>	PROYECTO FUNDAMENTOS DE REDES Y TELECOMUNICACIONES <sub>MV</sub>			
12 19:00 - 20:00		PROYECTO DISEÑO DE INTERFAZ <sub>MN</sub>	PROYECTO EXPRESIÓN ORAL Y ESCRITA <sub>JT</sub>		
13 20:00 - 21:00					
14 21:00 - 22:00					

# DESARROLLO DE SOFTWARE 3NA-CDS1

Hainner

	Lu	Ma	Mi	Ju	Vi
1 8:00 - 9:00					
2 9:00 - 10:00					
3 10:00 - 11:00					
4 11:00 - 12:00					
LIBRE 12:00 - 13:00					
6 13:00 - 14:00					
7 14:00 - 15:00					
8 15:00 - 16:00	PROYECTO FUNDAMENTOS DE REDES Y TELECOMUNICACIONES <small>MV</small>	PROYECTO PROGRAMACIÓN WEB <small>GC</small>		PROYECTO DISEÑO DE INTERFAZ <small>MN</small>	
9 16:00 - 17:00			PROYECTO PROGRAMACIÓN MÓVIL <small>ND</small>	PROYECTO EXPRESIÓN ORAL Y ESCRITA <small>JT</small>	
LIBRE 17:00 - 18:00					
11 18:00 - 19:00	FUNDAMENTOS DE REDES Y TELECOMUNICACIONES <small>MV</small>	PROGRAMACIÓN MÓVIL <small>ND</small>	PROGRAMACIÓN MÓVIL <small>ND</small>	PROGRAMACIÓN WEB <small>GC</small>	FUNDAMENTOS DE REDES Y TELECOMUNICACIONES <small>MV</small>
12 19:00 - 20:00					
13 20:00 - 21:00	DISEÑO DE INTERFAZ <small>MN</small>	EXPRESIÓN ORAL Y ESCRITA <small>JT</small>	PROGRAMACIÓN WEB <small>GC</small>	PROGRAMACIÓN MÓVIL <small>ND</small>	PROGRAMACIÓN WEB <small>GC</small>
14 21:00 - 22:00		DISEÑO DE INTERFAZ <small>MN</small>			