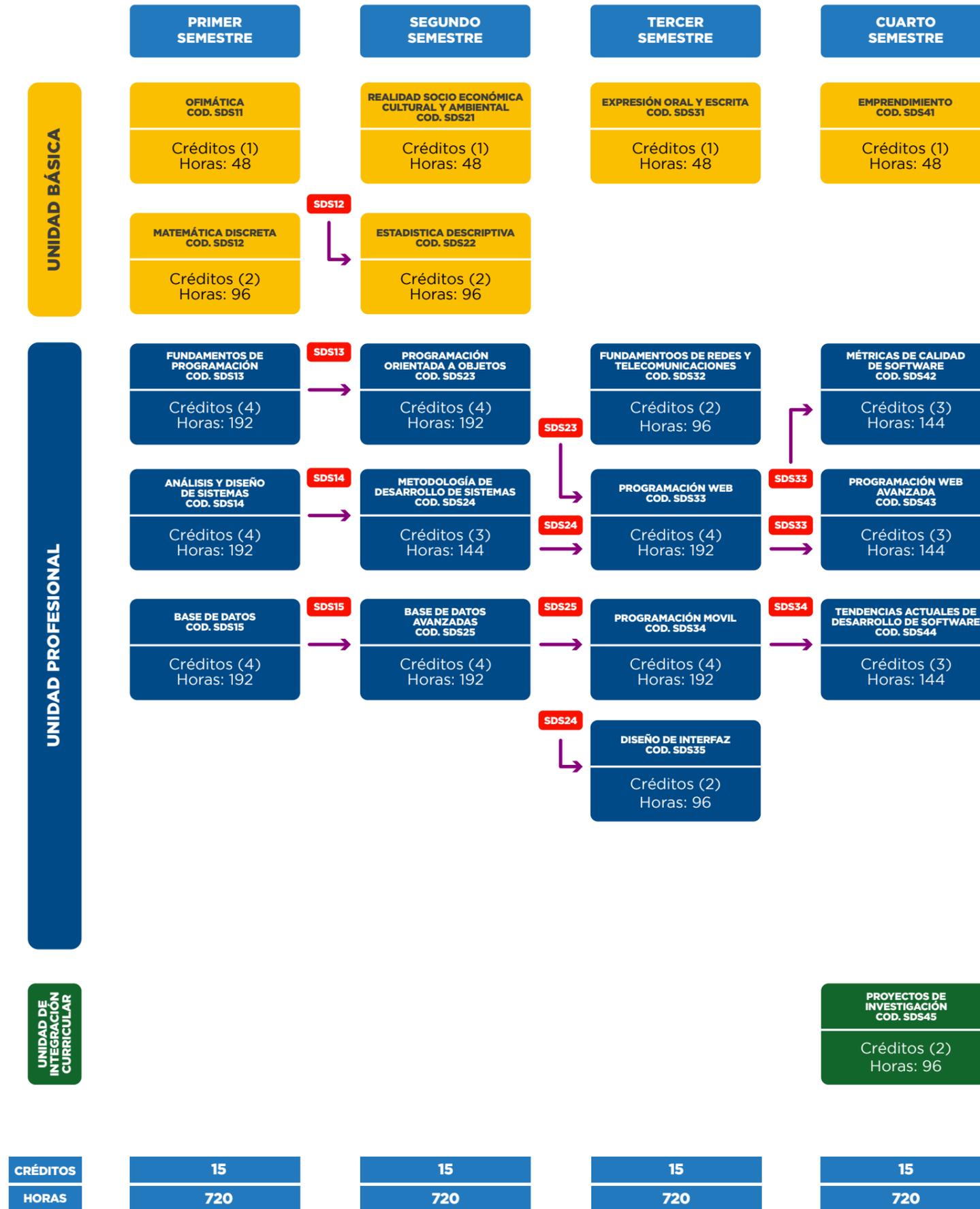


# MALLA CURRICULAR DE LA CARRERA DESARROLLO DE SOFTWARE



## TECNOLOGÍA SUPERIOR

### TABLA RESUMEN

1. Componentes de Organización del Aprendizaje	Horas/Créditos
Aprendizaje en contacto con el Docente	960
Aprendizaje Práctico Experimental	1136
Aprendizaje Autónomo	496
<b>Total horas (1)</b>	<b>2592</b>

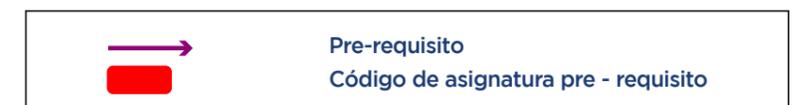
2. Prácticas Preprofesionales	Horas/Créditos
Prácticas Laborales	240
Prácticas de Servicio Comunitario	48
<b>Total horas (2)</b>	<b>288</b>

3. Unidad de titulación	Horas
Proyecto de Emprendimiento de Innovación	96
<b>Total horas</b>	<b>96</b>

<b>TOTAL HORAS DE LA CARRERA (1 + 2)</b>	<b>2880</b>
--	-------------

<b>4. Número de Asignaturas</b>	<b>20</b>
---------------------------------	-----------

Requisito para Graduación
Nivel de suficiencia A2 en el idioma Inglés



TOTAL CRÉDITOS/HORAS
60
2880